

Regulamin

Ogólnopolskich Mistrzostw Szkół

w Rummikub 2014

1. Cele

- trening kreatywności, spostrzegawczości, rozbudzanie wyobraźni i logicznego myślenia;
- promowanie uczniów uzdolnionych;
- popularyzowanie gier planszowych jako narzędzia edukacji.

2. Organizatorzy

- TM Toys
- Klub Gier Planszowych Pionkolandia

3. Partnerzy

- Bank Spółdzielczy w Sztumie
- Fundusz Inicjatyw Obywatelskich ze środków Ministerstwa Pracy i Polityki Społecznej
- Fundusz Akumulator Społeczny
- Fundacja Pokolenia
- Sztumskie Centrum Kultury
- Urząd Miasta i Gminy Sztum

4. Patronat medialny

- [Board Game Girl](#)
- [Dziennik Bałtycki](#)
- [Przystanek Planszówka](#)
- [Świat Gier Planszowych](#)

5. Uczestnicy

- Turniej adresowany jest do uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.

6. Zgłoszenia i rejestracja

- Należy wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie www.rummikub.sztum.net
- Liczba szkół biorących udział w mistrzostwach wynosi **maksymalnie 50**, po przekroczeniu limitu, dalsza rejestracja będzie niemożliwa.
- Lista szkół przyjętych do mistrzostw zostanie ogłoszona na stronie www.rummikub.sztum.net
- Lista zgłoszonych szkół będzie aktualizowana na stronie Ogólnopolskich Mistrzostw Szkół w Rummikub 2014 co 48 godzin.
- Nauczyciel zgłaszający szkołę zostaje koordynatorem etapu szkolnego.

7. Terminy

- Zgłoszenia szkół przyjmujemy od **14 października do 14 listopada 2014 r.**
- Każda szkoła otrzyma 2 egzemplarze gry Rummikub (wysyłki będą realizowane od 27 października do 14 listopada).
- Po zgłoszeniu szkoły i otrzymaniu gier prosimy przeprowadzić rozgrywki w dogodnym dla Państwa terminie do 22 listopada 2014 r.
- Do **24 listopada** 2014 r. prosimy przesłać poprzez formularz dostępny na stronie www.rummikub.sztum.net imiona i nazwiska 2 uczniów, którzy będą reprezentowali szkołę w finale w Sztumie.
- Finał odbędzie się **28 listopada** 2014 r. godzina 9:00 w Sztumie (aula Sztumskiego Centrum Kultury, ul. Reja 13).

8. Nagroda dla Mistrza szkoły

- **Mistrz szkoły** otrzyma nagrodę rzeczową za zwycięstwo w rozgrywkach szkolnych.
- Wręczenie nagrody odbędzie się podczas finału w Sztumie 28 listopada 2014 r.
- Nie przesyłamy nagród dla uczniów, którzy nie przybędą na finał.

9. Nagrody w finale w Sztumie

1. **I miejsce** – Tablet Samsung Galaxy Tab 3 10 calowy 16GB o wartości 1229 zł
2. **II miejsce** – iPod Shuffle 2GB o wartości 219 zł plus gra Rummikub
3. **III miejsce** – iPod Shuffle 2GB o wartości 219 zł
4. **IV miejsce** – gra Rummikub

Dodatkowo trzy szkoły, z których będą pochodzili uczniowie z trzech pierwszych miejsc otrzymają pakiety gier firmy TM Toys odpowiednio:

I miejsce – o wartości 500 zł.

II miejsce – o wartości 300 zł.

III miejsce – o wartości 200 zł.

10. Pytania i uwagi

- Wszystkie pytania i uwagi należy kierować na adres mailowy: pionkolandia@gmail.com (koordynator mistrzostw Sławek Wiechowski).