



Regulamin

IV Mistrzostw Sztumu w Rummikub

1. Cele

- trening kreatywności, spostrzegawczości, rozbudzanie wyobraźni i logicznego myślenia;
- promowanie uczniów uzdolnionych;
- popularyzowanie gier planszowych jako narzędzia edukacji.

2. Organizatorzy

- TM Toys
- Klub Gier Planszowych Pionkolandia

3. Partnerzy

- Urząd Miasta i Gminy Sztum
- Starostwo Powiatowe w Sztumie
- Bank Spółdzielczy w Sztumie
- Sztumskie Centrum Kultury
- Lekkoatletyczny Klub Zantyr Sztum

4. Patronat medialny

- [Dziennik Bałtycki](#)
- [Przystanek Planszówka](#)
- [Świat Gier Planszowych](#)

5. Uczestnicy

- Turniej adresowany jest do wszystkich miłośników gry Rummikub

6. Zgłoszenia i rejestracja

- Należy wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie www.rummikub.sztum.net

lub zapisać się w dniu mistrzostw 10 stycznia 2015 r. w godzinach 13:30 - 14:00 w przypadku wolnych miejsc. Ilość osób biorących udział w mistrzostwach wynosi: minimalna 20, maksymalna 80.

- Po przekroczeniu limitu zgłoszeń, dalsza rejestracja będzie niemożliwa.
- Liczy się kolejność zgłoszeń.
- Osoby przyjęte do turnieju zostaną umieszczeni na stronie internetowej www.rummikub.sztum.net
- Zgłoszenia elektroniczne przyjmujemy od 10 grudnia do 9 stycznia 2015 r. lub do wyczerpania limitu 80.

7. Nagrody w finale w Sztumie

1. **I miejsce** – iPod Shuffle 2GB o wartości 219 zł plus gra Rummikub + Puzzle 1500 szt. + Gra planszowa Odkrywcy Dolnego Powiśla
2. **II miejsce** – Gra planszowa Postaw na milion + gra Rummikub + Puzzle 1500 szt. + Gra planszowa Odkrywcy Dolnego Powiśla
3. **III miejsce** – Gra planszowa Club 2% + Gra Rummikub + Puzzle 1500 szt. + Gra planszowa Odkrywcy Dolnego Powiśla
4. **IV miejsce** – Puzzle 1500 szt. + Gra planszowa Odkrywcy Dolnego Powiśla

8. Nagrody w kategoriach

- Nagrody w postaci gier planszowych otrzymają również najmłodszy i najstarszy uczestnik Mistrzostw. Zwycięzców wyłonimy po etapie eliminacyjnym z miejsc 1-16.

9. Miejsce i czas finału

- Termin: 10 styczeń 2015 roku
- Miejsce: Sztumskie Centrum Kultury, Sztum ul . Reja 13
- Rozpoczęcie: godzina 14:00
- Zakończenie: godzina 17:00
- Zapisy: 30 minut przed turniejem

10. Inne

- Wszystkie uwagi należy kierować na adres mailowy: pionkolandia@gmail.com (koordynator konkursu - Sławek Wiechowski)
- Zgłoszenia pod adresem: https://docs.google.com/spreadsheets/viewform?usp=drive_web&formkey=dFhvUGJHdmtqWTZNbDJGdkF6T0p3aUE6MA#gid=0

11. Zasady rozgrywek

- W rozgrywkach weźmie udział od 80.
- Rozgrywki dzielą się na Eliminacje, Półfinały oraz Finał.
- Eliminacje składają się z trzech rund, a każda runda z dwóch gier. Podsumowując każdy gracz rozegra łącznie 6 gier w eliminacjach. Po rozegraniu dwóch gier przy jednym stole

nastąpi losowanie kolejnej rundy. W drugiej i trzeciej rundzie także rozgrywa się dwie gry. O przydziale graczy do stolików w każdej rundzie decyduje losowanie. Wyniki losowania mogą być tak skorygowane, aby zachować równowagę osób przy jednym stole. Mistrzostwa będą rozgrywane w 3 lub 4 osobowych stolikach.

- Do półfinałów zakwalifikuje się 16 osób z najlepszymi wynikami. W przypadku remisów decydują małe punkty. Osoby z największymi wynikami będą rozstawione. O przydziale graczy do stolików w półfinale decyduje miejsce po eliminacjach. Stolik A to gracze z miejsc 1,5,9,13; stolik B to gracze z miejsc 2,6,10,14; Stolik C to gracze z miejsc 3,7,11,15; Stolik D to gracze z miejsc 4,8,12,16. **W półfinale rozgrywamy 2 gry.**
- Do finału awansują czterej zwycięzcy stolików A,B,C,D. Zwycięzcą zostanie osoba, z największą liczbą dużych punktów. W przypadku remisów decydują małe punkty. **W finale rozgrywamy 2 gry.**
- Jakiegokolwiek naruszenia zasad turnieju mogą skutkować wykluczeniem z rozgrywek. Za przeszkadzanie w rozgrywkach, bądź używanie wulgaryzmów mogą być odejmowane uczestnikowi duże punkty. W przypadku nie reagowania na kolejne sankcje. Uczestnik jest wykluczony z Turnieju.
- Podczas Turnieju nie jest zabronione robienie zdjęć, bądź nagrywanie o ile nie ma to negatywnego wpływu na przebieg rozgrywki, co podlega ostatecznemu rozstrzygnięciu przez sędziego głównego.