

Regulamin

V Ogólnopolskich Mistrzostw Szkół w Rummikub 2016

1. Cele

- trening kreatywności, spostrzegawczości, rozbudzanie wyobraźni i logicznego myślenia;
- promowanie uczniów uzdolnionych;
- popularyzowanie gier planszowych jako narzędzia edukacji;

2. Organizatorzy

- TM Toys
- Klub Gier Planszowych Pionkolandia

3. Partnerzy

- Bank Spółdzielczy w Sztumie
- Sztumskie Centrum Kultury
- Urząd Miasta i Gminy Sztum
- Stowarzyszenie Szansa

4. Patronat honorowy

- Burmistrz Miasta i Gminy Sztum Pan Leszek Tabor

5. Patronat medialny

- [Dziennik Bałtycki](#)
- [Przystanek Planszówka](#)

6. Uczestnicy

- Turniej adresowany jest do uczniów szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.

7. Zgłoszenia i rejestracja

- Należy wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie www.rummikub.sztum.net
- Liczba szkół biorących udział w mistrzostwach wynosi **maksymalnie 45**, po przekroczeniu limitu, dalsza rejestracja będzie niemożliwa.
- Lista szkół przyjętych do mistrzostw zostanie ogłoszona na stronie www.rummikub.sztum.net
- Lista zgłoszonych szkół będzie aktualizowana na bieżąco na stronie www.rummikub.sztum.net
- Nauczyciel zgłaszający szkołę zostaje koordynatorem etapu szkolnego.

8. Terminy

- Zgłoszenia szkół przyjmujemy od **20 czerwca do 11 września 2016 r.**
- Każda szkoła, która zostanie zakwalifikowana do Mistrzostw Polski Szkół otrzyma 1 egzemplarz gry Rummikub 3w1. Zespoły Szkół otrzyma 2 egzemplarze w przypadku 30 i więcej oddziałów w placówce.
- Po zgłoszeniu szkoły i otrzymaniu gier prosimy przeprowadzić rozgrywki w dogodnym dla Państwa terminie do 3 października 2016 r.
- Do **4 października** 2016 r. do godziny 20:00 prosimy przesłać poprzez formularz dostępny na stronie www.rummikub.sztum.net imiona i nazwiska 2 uczniów, którzy będą reprezentowali szkołę w finale w Sztumie.
- Finał odbędzie się **7 października** 2016 r. godzina 10:00 w Sztumie (aula Sztumskiego Centrum Kultury, ul. Reja 13).

9. Nagrody w finale w Sztumie

1. **I miejsce** – Tablet Samsung Galaxy Tab - 629 zł + gry
2. **II miejsce** – iPod Shuffle 2GB o wartości 259 zł + gry
3. **III miejsce** – iPod Shuffle 2GB o wartości 259 zł + gry
4. **IV miejsce** – gra Rummikub

Dodatkowo trzy szkoły, z których będą pochodzili uczniowie z trzech pierwszych miejsc otrzymają pakiety gier firmy TM Toys odpowiednio:

I miejsce – o wartości 400 zł.

II miejsce – o wartości 250 zł.

III miejsce – o wartości 150 zł.

10. Pytania i uwagi

- Wszystkie pytania i uwagi należy kierować na adres mailowy: pionkolandia@gmail.com (koordynator mistrzostw Sławek Wiechowski).